

Herramientas digitales para mejorar la calidad de vida de las PCDI



Área: Sin clasificar
Modalidad: Presencial
Duración: 16 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Enseñar a los educadores cómo utilizar IA para personalizar el aprendizaje según las capacidades y necesidades de cada alumno.

Capacitar a los educadores en el uso de herramientas basadas en IA que mejoran la comunicación de personas con dificultades de lenguaje.

Enseñar a los educadores cómo utilizar asistentes virtuales basados en IA para ayudar a la independencia en la vida diaria.

Capacitar a los educadores en el uso de tecnologías interactivas y motivadoras basadas en IA para reforzar el aprendizaje.

● **Objetivo:** Enseñar a los educadores a usar herramientas de procesamiento de lenguaje natural para mejorar la lectura y escritura.

CONTENIDOS

Módulo 1: Personalización del Aprendizaje con IA

● **Contenidos:**

- Introducción a la personalización del aprendizaje.
- Identificación de las necesidades individuales.
- Uso de IA para ajustar planes de estudio en tiempo real.

● **Ejemplos de Herramientas:**

- DreamBox Learning: Plataforma de matemáticas adaptativa que ajusta lecciones en función del progreso del alumno.
- Smart Sparrow: Herramienta para diseñar cursos adaptativos personalizados.
- Knewton: Plataforma de aprendizaje personalizada que ajusta contenido según la capacidad del estudiante.
- Kidaptive: Sistema que utiliza IA para generar perfiles de aprendizaje y recomendaciones.
- AltSchool: Plataforma que permite la personalización del aprendizaje con IA en tiempo real.

Módulo 2: Herramientas de Apoyo a la Comunicación

● **Contenidos:**

- Introducción a la comunicación aumentativa y alternativa (CAA).

- Selección de herramientas según las necesidades del alumno.
- Integración de IA para mejorar la interacción.
- Ejemplos de Herramientas:
 - Proloquo2Go: Aplicación de comunicación aumentativa con pictogramas.
 - Talkitt: Herramienta que interpreta el habla no estándar.
 - Google Look to Speak: Controla un dispositivo móvil con la mirada.
 - Voiceitt: Software que traduce el habla no estándar a un lenguaje comprensible.
 - Tobii Dynavox: Dispositivo de control ocular para personas con discapacidades motoras o verbales.

Módulo 3: Asistentes Virtuales para la Vida Diaria

- Contenido:
 - Introducción a los asistentes virtuales.
 - Configuración de asistentes para la gestión de tareas.
 - Fomentar el uso autónomo de estas herramientas.
- Ejemplos de Herramientas:
 - Amazon Alexa: Ayuda con recordatorios y tareas simples.
 - Google Assistant: Integración en dispositivos para gestionar rutinas.
 - RemindMe Care: Aplicación para estructurar actividades diarias para personas con discapacidades cognitivas.
 - Siri: Asistente que ayuda en la organización de tareas diarias.
 - AutoNoMe: Plataforma que enseña habilidades de vida diaria con videos y recordatorios personalizados.

Módulo 4: Recursos Educativos Interactivos y Motivadores

- Contenidos:
 - Beneficios de la gamificación en la educación especial.
 - Uso de realidad aumentada (RA) y juegos educativos.
 - Selección de herramientas adecuadas.
- Ejemplos de Herramientas:
 - CoSpaces Edu: Plataforma para crear mundos en realidad virtual (RV) y RA.
 - Classcraft: Herramienta de gamificación para la educación, que motiva a los estudiantes con mecánicas de juego.
 - Zombies, Run!: App que combina ejercicio físico con narrativa interactiva, ideal para actividades de educación física.

Módulo 5: Accesibilidad en la Lectura y Escritura.

- Contenidos:
 - Introducción a las herramientas de accesibilidad.
 - Adaptación de textos para facilitar la comprensión.
 - Uso de IA para convertir textos complejos a versiones más accesibles.
- Ejemplos de Herramientas:
 - ClaroRead: Software de apoyo a la lectura con funciones de texto a voz.
 - Natural Reader: Convierte texto a voz para facilitar la comprensión.
 - Grammarly: Asistente de escritura que corrige gramática y estructura.
 - Kurzweil 3000: Herramienta educativa que mejora la comprensión de lectura con apoyo de texto a voz.
 - Read&Write: Aplicación que ofrece soporte en lectura y escritura con múltiples funciones de accesibilidad.